**Panne moteur au décollage ou en montée initiale sur Coyote II.**

**1**

Repousser immédiatement le manche vers l’avant pour rechercher immédiatement la meilleure vitesse de plané et éviter le décrochage du à l’angle d’incidence qui augmente brusquement:

Seul : **100 km/h.**

Avec passager ou chargé : **110 km/h.**

**2**

Si panne **au dessous** de **300ft/sol** : atterrir droit devant sur la meilleure surface possible en gérant les obstacles.

Si panne **au dessus** de **300ft/sol** : procéder par un retour au terrain de départ et tenter un posé à contre QFU.

**3**

 Je ne sorts les volets

qu’en cas de nécessité (point d’aboutissement trop long)

ou si approche correct pour sécuriser la vitesse de décrochage et l’arrondi.

**Panne moteur au décollage ou en montée initiale sur Coyote II.**

**1**

Repousser immédiatement le manche vers l’avant pour rechercher immédiatement la meilleure vitesse de plané et éviter le décrochage du à l’angle d’incidence qui augmente brusquement:

Seul : **100 km/h.**

Avec passager ou chargé : **110 km/h.**

**2**

Si panne **au dessous** de **300ft/sol** : atterrir droit devant sur la meilleure surface possible en gérant les obstacles.

Si panne **au dessus** de **300ft/sol** : procéder par un retour au terrain de départ et tenter un posé à contre QFU.

**3**

 Je ne sorts les volets

qu’en cas de nécessité (point d’aboutissement trop long)

ou si approche correct pour sécuriser la vitesse de décrochage et l’arrondi.